

Правила на зимен футболен турнир BG CUP

§ 1. Размери на терена

- Срещите се играят на терени с изкуствена трева с размери около 32 x 12 м. и размери на вратите 4 x 2 м.
- Терените са с твърди ограждения и мрежи, като по този начин топката е в постоянно движение и не напуска терена.

§ 2. Брой на играчите

- Всеки отбор е съставен от максимум 10 души (в това число един чужденец).
- В един двубой взимат участие 4 полеви играчи и 1 вратар.
- Всеки играч има право да играе само за един отбор през целия турнир.

§ 3. Смени

- Във всяка среща може да се извършват неограничен брой смени. Смените на полеви играчи са възможни по всяко време и не е нужно да се информира съдията.
- Смяната на вратаря може да се осъществи само при спряна игра.
- Всички смени се извършват зад собствената врата.

§ 4. Футболен облекло

- Желателно е всеки отбор да има отличително облекло с номера на екипите. По този начин турнирната комисия и съдиите определят футболистите за индивидуалните награди (Най-добър вратар и Голмайстор).
- Забранено е участието с футболни екипи и лого на търговска марка, фирма или сдружение с цел реклама, освен в случай на предварително съгласие с Организатора. За подробности, моля свържете се с екипа на BG CUP.

§ 5. Футболен обувки

Забранени са футболни обувки с метални бутони.



§ 6. Съдии

Всички двубои се ръководят от съдии с лиценз към Немския Футболен Съюз (DFB).

§ 7. Времетраене

- a. Двубоите са с времетраене от 12 минути.
- b. Финалният двубой е с времетраене 2 x 10 минути.
- c. При равен резултат в мачовете от финалната фаза се изпълняват директно дузпи.
- d. Победителят в двубоя за 3-то място се определя с изпълнението на дузпи.
- e. Всички срещи се играят без продължение.

§ 8. Разпределение на отборите и схема на турнира

- a. Участниците ще бъдат разпределени в 4 групи. Във всяка група се играе на принципа всеки срещу всеки.
- b. След груповата фаза следват: 1/8-финали, 1/4-финали, 1/2-финали, мач за 3-то място и финал.
- c. Групите се определят с жребий няколко дни преди турнира.

§ 9. Класиране

- a. Класирането се извършва по точки и голове. При равни точки решава головата разлика, като вкараните голове са с предимство. Система за разпределение на точки – победа: 3 точки, равен: 1 точка, загуба: 0 точки.
- b. При равни точки и голова разлика в предварителната фаза решаващ е резултатът от директния двубой. При равен резултат в директния двубой се изпълняват наказателни удари.
- c. При равен резултат в мачовете от финалната фаза се изпълняват директно наказателни удари (3).

§ 10. Лично наказание

- a. 2-минутно наказание: играчът напуска терена за две минути и неговият отбор продължава да играе с намален състав. В случай че наказаният отбор получи гол преди изтичане на двеминутното наказание, то тогава има правото веднага да допълни своя състав с друг играч от резервната скамейка.
- b. Червен картон - играчът се наказва да не участва повече в тази и следващата среща. Отборът играе 3 минути с един човек по-малко. В случай че наказаният отбор получи гол преди изтичане на петминутното наказание, то тогава има правото веднага да допълни своя състав с друг играч от резервната скамейка.
- c. Ако един отбор е причина за прекратяване на даден мач, то мачът се счита за служебна загуба с 0:3. Турнирната комисия си запазва правото да изключи отбора от по-нататъшно участие в турнира.

§ 11. Изпълнение на наказателен удар

- a. При равенство във финалната фаза се изпълняват по 3 наказателни удара от всеки отбор. Ако и след тяхното изпълнение резултатът е равен, то тогава се изпълнява по един наказателен удар, докато се излъчи победител.

- b. Преди даден футболист да изпълни две дузпи, трябва всеки един от играчите вече да е изпълнил наказателен удар.

§ 12. Допълнителни важни пояснения

- a. Забранени са шпагати и твърде агресивно хвърляне в краката на противника.
- b. Вратарят има право да напуска своето наказателно поле и да играе като полеви играч, но само до средната линия. Вратарят няма право да я хвърля топката с ръка директно в полето на противника. В противен случай се отсъжда свободен удар. Топката трябва да бъде докосната от друг играч (без значение от кой отбор) преди да попадне в противниковото поле.
- c. Вратарят няма право да хваща с ръка топката, подадена с крак от съотборник.
- d. Гол може да се вкара директно от всяка една ситуация и местоположение.
- e. В случай че топката докосне мрежата, то тогава се отсъжда аут, корнер или страничен удар (топката се търкаля по земята) според съответното местоположение.
- f. Играе се без засади.
- g. Начален удар изпълнява отборът, който е символичен домакин.
- h. Построяването на стена при свободни удари (всички са непряки) трябва да е на не по-малко от 3 метра от топката
- i. Отборът, символичен домакин, трябва да смени цвета си при еднакъв цвят на екипите или да облече специални цветни потници, предоставени от турнирната комисия.

§ 13. Отговорности на организатора и участниците

Всеки един състезател участва на своя отговорност и трябва сам да се е погрижил за здравна застраховка и или застраховка гражданска отговорност.

Организаторът и собственикът на съоръжението не поемат отговорност в случай на причинени от участниците щети, случай на контузии, кражби и други нещастни случаи.

С участието си на BG CUP всеки отбор се съгласява с правилата на турнира.

Желаем успех и честна игра на всички участници!

BG CUP си запазва правото на своевременни промени!