

## Правила на летен футболен турнир BG CUP

### § 1. Размери на терена

- Срещите се играят на терени с изкуствена трева
- Един терен е с големина  $\frac{1}{2}$  от нормален футболен терен с размери на вратите: 5 x 2 м.

### § 2. Брой на играчите

- Всеки отбор е съставен от максимум 12 души.
- В един двубой взимат участие 6 полеви играчи и 1 вратар.
- Всеки играч има право да играе само за един отбор през целия турнир.

### § 3. Смени

- Във всяка среща може да се извършват неограничен брой смени. Смените на полеви играчи са възможни по всяко време и не е нужно да се информира съдията.
- Смяната на вратаря може да се осъществи само при спряна игра.
- Всички смени се извършват зад собствената врата.

### § 4. Футболен облекло

- Желателно е всеки отбор да има отличително облекло с номера на екипите. По този начин турнирната комисия и съдиите определят футболистите за индивидуалните награди (Най-добър вратар и Голмайстор).
- Забранено е участието с футболни екипи и лого на търговска марка, фирма или сдружение с цел реклама, освен в случай на предварително съгласие с Организатора. За подробности, моля свържете се с екипа на BG CUP.

### § 5. Футболен обувки

Забранени са футболни обувки с метални бутони.



### § 6. Съдии

Всички двубои се ръководят от съдии с лиценз към Немския Футболен Съюз (DFB).

## § 7. Времетраене

- a. Двубоите са с времетраене от 12 минути.
- b. Финалният двубой е с времетраене 2 x 10 минути.
- c. При равен резултат в мачовете от финалната фаза се изпълняват директно дузпи.
- d. Победителят в двубоя за 3-то място се определя с изпълнението на дузпи.
- e. Всички срещи се играят без продължение.

## § 8. Разпределение на отборите и схема на турнира

- a. Участниците ще бъдат разпределени в 4 групи. Във всяка група се играе на принципа всеки срещу всеки.
- b. След груповата фаза следват: 1/8-финали, 1/4-финали, 1/2-финали, мач за 3-то място и финал.
- c. Групите се определят с жребий няколко дни преди турнира.

## § 9. Класиране

- a. Класирането се извършва по точки и голове. При равни точки решава голвата разлика, като вкараните голове са с предимство. Система за разпределение на точки – победа: 3 точки, равен: 1 точка, загуба: 0 точки.
- b. При равни точки и голова разлика в предварителната фаза решаващ е резултатът от директния двубой. При равен резултат в директния двубой се изпълняват наказателни удари.
- c. При равен резултат в мачовете от финалната фаза се изпълняват директно наказателни удари (3).

## § 10. Лично наказание

- a. 2-минутно наказание: играчът напуска терена за две минути и неговият отбор продължава да играе с намален състав. В случай че наказаният отбор получи гол преди изтичане на двеминутното наказание, то тогава има правото веднага да допълни своя състав с друг играч от резервната скамейка.
- b. Червен картон - играчът се наказва да не участва повече в тази и следващата среща. Отборът играе 5 минути с един човек по-малко. В случай че наказаният отбор получи гол преди изтичане на петминутното наказание, то тогава има правото веднага да допълни своя състав с друг играч от резервната скамейка.
- c. Ако един отбор е причина за прекратяване на даден мач, то мачът се счита за служебна загуба с 0:3. Турнирната комисия си запазва правото да изключи отбора от по-нататъшно участие в турнира.

## § 11. Изпълнение на наказателен удар

- a. При равенство във финалната фаза се изпълняват по 3 наказателни удара от всеки отбор. Ако и след тяхното изпълнение резултатът е равен, то тогава се изпълнява по един наказателен удар, докато се излъчи победител.

- b. Преди даден футболист да изпълни две дузпи, трябва всеки един от играчите вече да е изпълнил наказателен удар.

## **§ 12. Допълнителни важни пояснения**

- a. Забранени са шпагати и твърде агресивно хвърляне в краката на противника.
- b. Вратарят има право да напуска своето наказателно поле и да играе като полеви играч.
- c. Вратарят няма право да хваща с ръка топката, подадена с крак от съотборник.
- d. Гол може да се вкара директно от всяка една ситуация и местоположение.
- e. Всички свободни удари са непряки.
- f. Страничен удар се изпълнява с търкаляне на топката по земята.
- g. Играе се без засади.
- h. Начален удар изпълнява отборът, който е символичен домакин.
- i. Построяването на стена при свободни удари (всички са непряки) трябва да е на не по-малко от 3 метра от топката
- j. Отборът, символичен домакин, трябва да смени цвета си при еднакъв цвят на екипите или да облече специални цветни потници, предоставени от турнирната комисия.

## **§ 13. Отговорности на организатора и участниците**

Всеки един състезател участва на своя отговорност и трябва сам да се е погрижил за здравна застраховка и или застраховка гражданска отговорност.

Организаторът и собственикът на съоръжението не поемат отговорност в случай на причинени от участниците щети, случай на контузии, кражби и други нещастни случаи.

**С участието си на BG CUP всеки отбор се съгласява с правилата на турнира.**

**Желаем успех и честна игра на всички участници!**

BG CUP си запазва правото на своевременни промени!