

Турнирни правила

Феърплей стои на първо място при нас!

§ 1. Размери на терена

- Срещите се играят на изкуствена трева с размери: 32 x 15 м. и размери на вратите: 4 x 2 м.
- Терените са с твърди ограждения и мрежи, като по този начин топката е в постоянно движение и не напуска терена.

§ 2. Брой на играчите

- Всеки отбор е съставен от максимум 10 души.
- В един двубой взимат участие 4 полеви играчи и 1 вратар.
- Всеки играч има право да играе само за един отбор през целия турнир.

§ 3. Смени

- Във всяка среща може да се извършват неограничен брой смени. Смените на полеви играчи са възможни по всяко време и не е нужно да се информира съдията.
- Смяната на вратаря може да се осъществи само при спряна игра.
- Всички смени се извършват зад вратата на съответния отбор.

§ 4. Футболно облекло

- Желателно е всеки отбор да има отличително облекло с номера на екипите. По този начин турнирната комисия и съдиите определят футболистите за индивидуалните награди (Най-добър вратар и Голмайстор).
- Забранено е участието на отбори с имена на търговска марка с цел реклама, освен в случай на предварително съгласие с Организатора. За подробности, моля свържете се с екипа на BG CUP.

§ 5. Футболни обувки

Разрешени са само футболни обувки с гладка подметка или подметка с мултибутони.



§ 6. Съдии

Всички ангажирани от BG CUP съдии притежават лиценз на Немския Футболен Съюз. Двубоите се ръководят от един съдия без асистенти.

§ 7. Времетраене

- a. Двубоите са с времетраене от 12 минути.
- b. Финалният двубой е с времетраене 2 x 10 минути.
- c. При равен резултат в мачовете от финалната фаза се изпълняват директно дузпи.
- d. Победителят в двубоя за 3-то място се определя с изпълнението на дузпи.
- e. Всички срещи се играят без продължение.

§ 8. Разпределение на отборите и схема на турнира

- a. Участниците ще бъдат разпределени в 4 групи. Във всяка група се играе на принципа всеки срещу всеки.
- b. След груповата фаза следват: 1/8-финали, 1/4-финали, 1/2-финали, мач за 3-то място и финал.
- c. Групите се определят след жребий няколко дни преди турнира.

§ 9. Класиране

- a. Класирането се извършва по точки и голове. При равни точки решава голвата разлика, като вкараните голове са с предимство. Система за разпределение на точки – победа: 3 точки, равен: 1 точка, загуба: 0 точки.
- b. При равни точки и голова разлика в предварителната фаза решаващ е резултатът от директния двубой. При равен резултат в директния двубой се изпълняват наказателни удари.
- c. При равен резултат в мачовете от финалната фаза се изпълняват директно наказателни удари.

§ 10. Лично наказание

- a. Времево наказание: 2 минути с намален състав. Играчът напуска терена за две минути и неговият отбор продължава да играе с намален състав. В случай че наказаният отбор получи гол преди изтичане на двеминутното наказание, то тогава има правото веднага да допълни своя състав с друг играч от резервната скамейка.
- b. Червен картон: 3 минути с намален състав. Играчът се наказва да не участва повече в тази и следващата среща. Отборът играе 3 минути с един човек по-малко. В случай че наказаният отбор получи гол преди изтичане на наказанието, то тогава има правото веднага да допълни своя състав с друг играч от резервната скамейка. Турнирната комисия си запазва правото за по-голямо наказание или дори изключване от турнира на провинилия се играч.
- a. Ако един отбор е причина за прекратяване на даден мач, то мачът се счита за служебна загуба с 0:3. Турнирната комисия си запазва правото да изключи отбора от по-нататъшно участие в турнира.

§ 11. Изпълнение на наказателен удар

- a. При равенство във финалната фаза се изпълняват по 3 наказателни удара от всеки отбор. Ако и след тяхното изпълнение резултатът е равен, то тогава се изпълнява по един наказателен удар, докато се излъчи победител.

- b. Преди даден футболист да изпълни две дузпи, трябва всеки един от играчите вече да е изпълнил наказателен удар.

§ 12. Допълнителни важни пояснения

- a. Забранени са шпагати и притискане на противника до огражденията на терена.
- b. Вратарят има право да напуска своето наказателно поле и да играе като полеви играч, но само до средната линия. Вратарят няма право да хвърля топката с ръка директно в полето на противника. В противен случай се отсъжда свободен удар. Топката трябва да бъде докосната от друг играч (без значение от кой отбор) преди да попадне в противниковото поле.
- c. Вратарят няма право да хваща с ръка топката, подадена с крак от съотборник.
- d. Гол може да се вкара директно от всяка една част на терена.
- e. В случай че топката докосне мрежата, то тогава се отсъжда аут, корнер или страничен удар (топката се търкаля по земята) според съответното местоположение.
- f. Играе се без засади.
- g. Начален удар изпълнява отборът, който е символичен домакин.
- h. Построяването на стена при свободни удари (всички са непряки) трябва да е на не по-малко от 3 метра от топката
- i. Отборът, символичен домакин, трябва да смени цвета си при еднакъв цвят на екипите или да облече специални цветни потници, предоставени от турнирната комисия.

§ 13. Отговорности на организатора и участниците

Всеки един състезател участва на своя отговорност и трябва сам да се е погрижил за здравна застраховка и или застраховка гражданска отговорност.

Организаторът и собственикът на съоръжението не поемат отговорност в случай на причинени от участниците щети, случай на контузии, кражби и други нещастни случаи.

С участието си на BG CUP всеки отбор се съгласява с правилата на турнира.

Желаем успех и честна игра на всички участници!

BG CUP си запазва правото на своевременни промени в правилата на турнира.

Turnierregeln

Fairplay steht bei uns an erster Stelle!

§ 1. Spielfeld

- a. Alle Spiele werden auf Kunstrasen ausgetragen.
- b. Die Soccer-Courts haben die Größe 32 x 15 m und die Tore - 4 x 2 m.

§ 2. Mannschaftsgröße

- a. Eine Mannschaft kann maximal aus 10 Spielern bestehen.
- b. Während eines Spieles dürfen 4 Spieler und 1 Torwart am Spielgeschehen teilnehmen.
- c. Jeder Spieler darf nur für eine Mannschaft während des gesamten Turniers teilnehmen.

§ 3. Auswechslungen

- a. In jedem Spiel können beliebig viele Spieler / Spielerinnen und der Torwart ein- und ausgewechselt werden. Das Auswechseln eines Feldspielers ist jederzeit „fliegend“ möglich und muss dem Schiedsrichter nicht extra angezeigt werden.
- b. Der Torwart darf nur dann ausgewechselt werden, wenn das Spiel unterbrochen ist.
- c. Die Auswechslung hat nur hinter dem eigenen Tor zu erfolgen.

§ 4. Bekleidung

- a. Jede Mannschaft hat einheitliche Spielkleidung zu tragen. Die Trikotnummer sollen gleich den eingetragenen Nummern im Anmeldeformular entsprechen. Die Turnierleitung benötigt diese als Grundlage für die Bestimmung der persönliche Auszeichnungen - Bester Torwart und Bester Torschütze.
- b. Es sind Mannschaftsnamen nicht erlaubt, die eine Handelsmarke oder Firmenname darstellen. Dies ist nur mit einer Genehmigung der Turnierdirektion erlaubt.

§ 5. Schuhwerk

Es darf nur in Turnschuhen oder Multinoppenschuhe gespielt werden.



§ 6. Schiedsrichter

Die vom Veranstalter eingesetzten Schiedsrichter sind im Besitz einer gültigen Lizenz der DFB. Jedes Spiel wird von einem Schiedsrichter ohne Assistenten geleitet.

§ 7. Spieldauer

- a. Alle Spiele mit Ausnahme vom Finalspiel haben eine Dauer von 1 x 12 Minuten.
- b. Das Finalspiel dauert 2 x 10 Minuten.
- c. Bei Unentschieden in der Finalphase wird das Spiel durch Strafstoßausführung entschieden.
- d. Das Spiel um den 3. Platz wird ebenfalls durch Strafstoßausführung entschieden.
- e. Es wird ohne Nachspielzeit gespielt.

§ 8. Gruppenverteilung

- a. Die Teilnehmer werden in 4 Gruppen aufgeteilt.
- b. Nach den Gruppenspielen folgen die Finalrunden: 1/8-, 1/4-, 1/2-Finale, Spiel um den 3. Platz und das Finalspiel.
- c. Die Gruppen werden durch Auslosung einige Tage vor dem Turnier festgelegt.

§ 9. Spielwertung

- a. Die Spiele werden nach Punkt- und Torwertung durchgeführt. Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis, wobei die erzielten Tore vorrangig zählen. Die Punktwertung erfolgt nach den gültigen Regeln – Sieg: 3 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, Niederlage: 0 Punkte.
- b. Bei Punkt- und Torgleichheit nach den Vorrundenspielen entscheidet das Spielergebnis der Mannschaften gegeneinander. Besteht auch hier Gleichheit, wird der Sieger durch Ausführung von Strafstoßen ermittelt.
- c. Bei Unentschieden in einem Spiel der Finalphase wird das Spiel mit Ausführung von Strafstoßen entschieden.

§ 10. Persönliche Strafen

- a. Zeitstrafe – 2 Minuten außerhalb des Spielfeldes. Die Mannschaft spielt solange in Minderzahl. Die Mannschaft kann sich wieder vervollständigen (nicht durch Spieler, welche eine Zeitstrafe oder Rote Karte erhalten haben), sobald die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt.
- b. Rote Karte – 3 Minuten außerhalb des Spielfeldes. Die Mannschaft spielt solange in Minderzahl. Die Mannschaft kann sich wieder vervollständigen (nicht durch Spieler, welche eine Zeitstrafe oder Rote Karte erhalten haben), sobald die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt. Der Spieler wird vom Feld verwiesen und darf in diesem Spiel und nächste Spiel nicht mehr eingesetzt werden. Je nach Vergehen liegt im Ermessen der Turnierdirektion über ein höheres Strafmaß oder sogar einen Turnierausschluss zu entscheiden.
- c. Bei Spielabbruch verliert das Spiel die Mannschaft, die dies verursacht hat, mit 0:3. Die Turnierdirektion behält sich das Recht vor, die Mannschaft für weitere Spiele zu sperren oder sogar aus dem Turnier auszuschließen.

§ 11. Strafstoß

- a. Bei Unentschieden in einem Spiel der Finalphase wird das Spiel mit Ausführung von Strafstoßen entschieden. Es werden zuerst 3 Strafstoße ausgeführt. Bleibt noch das Ergebnis ein Unentschieden wird weiter nur einen Strafstoß bis zum Sieg ausgeführt. Beide Mannschaften müssen die gleiche Anzahl an Spielern aufweisen.

- b. Ein Spieler darf den zweiten Strafstoß erst dann ausführen, wenn alle seine Mitspieler dran waren.

§ 12. Weitere Regeln

- a. Rohes Spiel wie z.B. Grätschen oder Schubsen an der Bande, wird abgepfiffen.
- b. Der Torwart darf den Strafraum verlassen und nur bis zur Mittellinie als Feldspieler fungieren. Der Torwart darf er den Ball nicht über die Mittellinie werfen. Ansonsten indirekter Freistoß für die gegnerische Mannschaft. Der Ball muß also von einem Spieler, egal welcher Mannschaft, vorher berührt werden. Aus dem Fuß heraus darf der Torwart den Ball über die Mittellinie spielen, außer bei einem Abstoß oder Abschlag aus der Hand.
- c. Die Zuspieldregel des Großfeldes bezüglich Rückpasses durch den Torwart gilt auch für das Kleinfeld.
- d. Tore können von überall erzielt werden.
- e. Der Ball ist immer im Spiel durch die Netzkonstruktion über das gesamte Spielfeld. Es gibt dann Abstoß, Eckball oder Einrollen, wenn der Ball das Netz berührt.
- f. Es wird ohne Abseits gespielt.
- g. Anstoß hat jeweils die erstgenannte Mannschaft.
- h. Bei Freistößen muss die Mauer auf mindestens 3 Meter Abstand sein. Alle Freistöße sind indirekt.
- i. Bei gleicher Trikotfarbe hat die erstgenannte Mannschaft Leibchen anzuziehen.

§ 13. Verantwortungen

Es obliegt den Teilnehmern, dass sie auf dem Spielfeld und außerhalb des Spielfeldes versichert sind. Der Veranstalter hat keine kollektiven Versicherungen bei Krankheiten, Verletzungen, Diebstählen oder Beschädigungen.

Mit der Teilnahme an BG CUP erklärt sich jeder Teilnehmer mit den Spielregeln einverstanden.

Wir wünschen allen Beteiligten ein faires Spiel und viel Erfolg!

BG CUP behält sich das Recht, Änderungen in den Spielregeln zwischenzeitlich vorzunehmen.